

Recurso gamificado con IA no-code

Del tipo de juego al Prompt Maestro publicado

Con Lovable describes lo que quieres, lo ves al instante y lo publicas con un link. Sin programar.

Cómo funciona

- 1 Describe: un prompt grande con el tipo de juego, el tema y su mecánica.
- 2 Vista previa: Lovable lo construye al instante; ajustas con cambios puntuales.
- 3 Publica: clic en «Publish» y obtienes un link para tablet o compartir.

Tipos de juego

Tipo	Mecánica
Ruleta de retos	Una rueda que gira y muestra un reto o pregunta.
Memoria (parejas)	Cartas que se voltean para emparejar imagen y palabra.
Tablero de conteo	Agregar/quitar objetos con + y –, con un reto de cantidad.
Quiz	Preguntas con imágenes y 3 opciones grandes, con puntaje.
Buscar y encontrar	Escena con objetos escondidos que hay que tocar.

Plantilla de Prompt Maestro

Crea [tipo de juego] llamado "[nombre]" para niños de preescolar. Recurso interactivo de UNA pantalla, muy visual, para tablet.

Tema: [tema]. Edad: [edad]. Objetivo: [qué deben aprender].

Cómo funciona: [pasos de la mecánica].

Diseño: colores alegres, botones muy grandes, sin textos largos, responsive. Contenido de ejemplo; sin registro.

Ahorra créditos

- Un prompt GRANDE rinde más que diez pequeños.
- Para cambios visuales pequeños usa la edición visual.
- Si algo se rompe, pide «arregla X específico», no «rehaz todo».